公钥密码体制

基于身份的公钥密码体制

双线性对

计算困难问题

可证明安全性

公钥密码体制



- 公钥密码体制
- CA (Certificate Authority),负责用户公钥证书生命周期的每一个环节:生成、签发、存贮、维护、更新、撤销等
- CA有可能成为系统的瓶颈。

基于身份的公钥密码体制

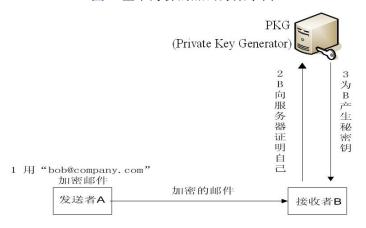


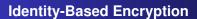
- 基于身份的公钥密码体制,从根本上改变传统CA公钥体制架构中证书的管理和运作
- 基于身份的公钥体制的思想最早由Shamir于1984年提出,方案中不使用任何证书,直接将用户的身份作为公钥,以此来简化公钥基础设施PKI(Public Key Infrastructure)中基于证书的密钥管理过程

基于身份的加密算法如何工作?



图3: 基于身份的加密方案示例







- 一个基于身份的加密体制(E)由以下四个算法组成:
- 建立 (Setup): 由安全参数 k生成系统参数 params 和主密钥master-key.
- 提取(Extract):由给定公钥(身份)生成秘密钥,即由params,master-keys和任意ID ∈ {0,1}*,返回一个秘密钥d.
- 加密 (Encrypt): 由输入params, ID, M, 返回密文C.
- 解密 (Decrypt): 由输入params, C, d, 返回明文M.

双线性映射



设q是一个大素数, \mathbb{G}_1 和 \mathbb{G}_2 是两个阶为q的 群, \mathbb{G}_1 到 \mathbb{G}_2 的双线性映射: $\hat{\mathbf{e}}:\mathbb{G}_1 \times \mathbb{G}_1 \to \mathbb{G}_2$,满足如下性 质:

- 1、双线性: 如果对任意 $P,Q,R \in \mathbb{G}_1$ 和 $a,b \in \mathbb{Z}_q$, $\hat{e}(aP,bQ) = \hat{e}(P,Q)^{ab}$ 或 $\hat{e}(P+Q,R) = \hat{e}(P,R) \cdot \hat{e}(Q,R)$ 成立。
- 2、非退化性: 映射不把 $\mathbb{G}_1 \times \mathbb{G}_1$ 所有的元素对映射到 \mathbb{G}_2 的单位元。由于 \mathbb{G}_1 和 \mathbb{G}_2 都是素数阶的群,即,如果P是 \mathbb{G}_1 的单位元,那么 $\hat{\mathbf{e}}(P,P)$ 是 \mathbb{G}_2 的单位元。
- 3、可计算性: 任意 $P,Q \in \mathbb{G}_1$,存在一个有效算法计算ê(P,Q)。



IBE方案所基于的困难问题之DDH问题

设 \mathbb{G}_1 是一个阶为q的群, \mathbb{G}_1 中的判定性Diffie-Hellman问题,简称DDH(Decision Diffie-Hellman)问题是指已知P, aP, bP, cP, 判定 $c = ab \ mod \ q$ 是否成立,其中P是 \mathbb{G}_1^* 中的随机元素,a, b, c是 \mathbb{Z}_a^* 中的随机数。

由双线性映射的性质可知:

$$c = ab \mod q \Leftrightarrow \hat{\mathbf{e}}(P, cP) = \hat{\mathbf{e}}(aP, bP)$$

因此,可将判定 $c = ab \mod q$ 是否成立转变为判定 $\hat{e}(P, cP) = \hat{e}(aP, bP)$ 是否成立,所以 \mathbb{G}_1 中的DDH问题是简单的。

E IBE的背景 IBE的安全性 选择明文安全的IBE方案 选择密 双线性映射 BDH假设



IBE方案所基于的困难问题之CDH问题

 \mathbb{G}_1 中的计算性Diffie-Hellman问题,简称CDH问题 (Computational Diffie-Hellman)是指已知P, aP, bP,求abP,其中P是 \mathbb{G}_1^* 中的随机元素,a, b是 \mathbb{Z}_n^* 中的随机数。

与G₁中的DDH问题不同,G₁中的CDH问题不因引入双线性映射而解决,因此它仍是困难问题。



 \mathbb{G}_1 中的离散对数问题: 已知 $P, Q \in \mathbb{G}_1, \bar{x} a \in \mathbb{Z}_q$,使得Q = aP。已知这是一个困难问题。

然而如果记 $g = \hat{e}(P, P), h = \hat{e}(P, Q)$,则由 \hat{e} 的双线性可知 $h = g^a$,因此,可以将 \mathbb{G}_1 中的离散对数问题归结为 \mathbb{G}_2 中的离散对数问题。若 \mathbb{G}_2 中的离散对数问题可解,则 \mathbb{G}_1 中的离散对数问题可解。

MOV规约(也称MOV攻击)是指将攻击 \mathbb{G}_1 中的离散对数问题转化为攻击 \mathbb{G}_2 中的离散对数问题。所以要使 \mathbb{G}_1 中的离散对数问题为困难问题,就必须选择适当参数使 \mathbb{G}_2 中的离散对数问题为困难问题。

全 IBE的背景 IBE的安全性 选择明文安全的IBE方案 选择密 双线性映射 BDH假设

Random oracle model



- HASH函数的一个性质:对任一输入,其输出的概率分布与均匀分布在计算上不可区分。
- 改为:对任一输入,其输出是均匀分布的。
- 把HASH函数看作这样一个理想的函数,就称其 为Random Oracle。





由于G₁中的DDH问题简单,那么就不能用它来构造G₁中的密码体制。IBE体制的安全性是基于CDH问题的一个变形,称之为双线性DH假设。

双线性DH问题,简称BDH(Bilinear Diffie-Hellman)问题, 是指给定 $(P,aP,bP,cP)(a,b,c\in\mathcal{Z}_{q}^{*})$,计算

$$w = \hat{e}(P, P)^{abc} \in \mathbb{G}_2$$

其中 \hat{e} 是一个双线性映射,P是 \mathbb{G}_1 的生成元, \mathbb{G}_1 , \mathbb{G}_2 是阶为素数q的两个群。



设算法A用来解决BDH问题,其优势定义为 τ ,如果

$$Pr \mid A(P, aP, bP, cP) = \hat{e}(P, P)^{abc} \mid \geq \tau$$

目前还没有有效的算法解决BDH问题. 因此,可假设BDH问题是一个困难问题,这就是BDH假设。



要定义基于身份的密码体制的语义安全,应允许敌手根据自己的选择进行秘密钥询问,即敌手可根据自己的选择询问公钥对应的秘密钥,以此来加强标准定义。

IND游戏(称为IND-ID-CPA游戏)如下:

- 初始化:挑战者输入安全参数k,产生公开的系统参数params和保密的主密钥.
- 阶段1(训练): 敌手A发出对 $ID_1...ID_m$ 的秘密钥产生询问。 挑战者运行秘密钥产生算法,产生与公钥 ID_i 对应的秘 密钥 $d_i(i=1,...,m)$,并把它发送给敌手.



- 挑战: 敌手输出要挑战的两个等长明文 m_0, m_1 和一个意欲挑战的公开钥ID。唯一的限制是ID不在阶段1中的任何秘密钥询问中出现。挑战者随机选取一个比特值 $b \in \{0,1\}$,计算 $C = Encrypt(Params, ID, m_b)$,并将C发送给敌手.
- 阶段2(训练): 敌手发出对 $ID_{m+1}...ID_n$ 的秘密钥产生询问,唯一的限制是 $ID_i \neq ID(i = m+1,...,n)$,挑战者以阶段1中的方式进行回应.
- 猜测: 敌手输出猜测 $b' \in \{0,1\}$,如果b = b',则A成功.



敌手的优势定义为安全参数k的函数:

$$Adv_{\mathcal{E},A}^{ID-CPA}(k) = |Pr[b=b'] - \frac{1}{2}|$$

Definition2-1

如果对任何多项式时间的敌手A,存在一个可忽略的函数negl(k),使得 $Adv_{\mathcal{E},A}^{ID-CPA}(k) \leq negl(k)$,那么就称这个加密算法在适应性选择密文攻击下具有不可区分性,或者称为IND-ID-CPA安全。

BasicIdent



简单的方案: BasicIdent

该方案包括4个算法: Setup,Extract,Encrypt,Decrypt

1、建立(Setup): 给定安全参数 $k \in \mathbb{Z}^+$, 运行BDH参数 生成器G

- (1) 产生素数q,两个q阶群 \mathbb{G}_1 和 \mathbb{G}_2 ,一个双线性映射 $\hat{\mathbf{e}}: \mathbb{G}_1 \times \mathbb{G}_1 \to \mathbb{G}_2$. 选择 \mathbb{G}_1 中的生成元P:
- (2) 选择一个随机数 $\mathbf{s} \in \mathbb{Z}_q^*$ 作为主密钥,计算 $P_{pub} = \mathbf{s}P$ 作为公开钥;
 - (3) 选择2个hash函
- 数 $H_1: \{0,1\}^* \to \mathbb{G}_1^*, \ H_2: \mathbb{G}_2^* \to \{0,1\}^*.$ 系统参数 $params = \langle q, \mathbb{G}_1, \mathbb{G}_2, \hat{e}, n, P, P_{pub}, H_1, H_2 \rangle$

BasicIdent



- 2、密钥提取询问(Extract):给定ID计算
- $(1)Q_{ID} = H_1(ID);$
- $(2)d_{ID} = sQ_{ID}$ 作为ID对应的秘密钥。
- 3、加密(Encrypt): 给定明文M和ID
- (1)计算 $Q_{ID} = H_1(ID) \in \mathbb{G}_1^*$;
- (2)选择随机数 $r \in \mathbb{Z}_q^*$;
- $(3)C = \langle rP, M \oplus H_2(g_{ID}^r) \rangle, \ \ \sharp + g_{ID} = \hat{e}(Q_{ID}, P_{pub}) \in \mathbb{G}_2^*.$



4、解密(Decrypt): 设 $C = \langle U, V \rangle$ 是用ID加密的密文,使用相应的秘密钥 d_{ID} 解密:

$$V \oplus H_2(\hat{e}(d_{ID},U)) = M$$

正确性:

$$\hat{e}(d_{ID}, U) = \hat{e}(sQ_{ID}, rP) = \hat{e}(Q_{ID}, P)^{sr} = \hat{e}(Q_{ID}, P_{pub})^r = g_{ID}^r$$



定理2-1

在BasicIdent中,设Hash函数 H_1 , H_2 是随机谕言机,如果BDH问题在G生成的群上是困难的,那么BasicIdent是IND-ID-CPA安全的。

具体来说,假设存在一个IND-ID-CPA敌手A以 $\epsilon(k)$ 的优势攻破BasicIdent方案,A最多进行 $q_{H_1} > 0$ 次 H_1 询问、 $q_{H_2} > 0$ 次 H_2 询问,那么一定存在一个敌手B至少以

$$Adv_{\mathcal{G},\mathcal{B}}(k) \geq rac{2\epsilon(k)}{e \cdot q_{H_1} \cdot q_{H_2}}$$

的优势解决G生成的群中的BDH问题



定理2-1是将BasicIdent规约到BDH问题,为了证明这个规约,我们先将BasicIdent规约到一个非基于身份的加密方案BasicPub,再将BasicPub规约到BDH问题,规约的传递性是显然的。

BasicPub加密方案如下定义:

- (1)密钥产生: 设安全参数 $k \in \mathbb{Z}^+$
- 运行G,生成两个阶为素数G的群G1,G2,一个双线性映射 \hat{g} : G1 × G1 → G2. 随机选择G1 中的生成元G2,
- ② 选择一个随机数 $s \in \mathbb{Z}_q^*$,计算 $P_{pub} = sP$ 。随机选取 $Q_{ID} \in G_1^*$,计算 $d_{ID} = sQ_{ID}$ 作为秘密钥;
- **③** 选择一个杂凑函数 H_2 : \mathbb{G}_2 → {0,1} n ;
- **◎** 公开钥: < q, ℂ₁, ℂ₂, ê, n, P, P_{pub}, Q_{ID}, H₂ >。



- (2)加密: 随机选取 $r \in \mathbb{Z}_q^*$,计算 $C = \langle rP, M \oplus H_2(g^r) \rangle$,其中 $g = \hat{e}(Q_{ID}, P_{pub}) \in \mathbb{G}_2^*$
- (3)解密:设 $C = \langle U, V \rangle$,计算 $V \oplus H_2(\hat{e}(d_{ID}, U)) = M$ 在Basicldent中, Q_{ID} 是根据用户的身份产生的。而在BasicPub中是随机选取的一个固定值,因此它与用户的身份无关。



首先证明BasicIdent到BasicPub的规约。

引理2-1

设 H_1 是从 $\{0,1\}^*$ 到 G_1^* 的随机预言机,A是IND-ID-CPA以 $\epsilon(k)$ 优势成功攻击BasicIdent的敌手。假设A最多进行 $q_{H_1}>0$ 次 $H_1(\cdot)$ 询问,那么存在一个IND-CPA敌手B以最少 $\frac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}}$ 的概率成功攻击BasicPub,运行时间是O(time(A))。



引理2-1之证明

证明: 挑战者先建立BasicPub方案,敌手B攻击BasicPub方案时,以A为子程序,过程如图2所示,其中方案1为BasicIdent,方案2为BasicPub。

为了简化,不失一般性,我们假设: (1) A不会对 $H_1(\cdot)$ 发起两次相同的询问; (2) 如果A请求身份ID 的密钥提取询问,则它之前已经询问过 $H_1(ID)$ 。

具体过程如下:



引理2-1之证明

(1) 初始化: 挑战者运行BasicPub中的密钥产生算法生成公开钥 $K_{pub} = \langle q, \mathbb{G}_1, \mathbb{G}_2, \hat{\mathbf{e}}, n, P, P_{pub}, Q_{ID}, H_2 \rangle$,保留秘密钥 $d_{ID} = sQ_{ID}$ 。B获得公开钥。

下面(2)~(6)步,B模拟A的挑战者和A进行IND游戏。

(2) B的初始化: B发送BasicIdent的公开

钥 $K_{pub} = \langle q, \mathbb{G}_1, \mathbb{G}_2, \hat{\mathbf{e}}, n, P, P_{pub}, H_1, H_2 \rangle$ 给A,且随机选择 $j \in \{1, \ldots, q_{H_1}\}$,这里j是B的一个猜测值:A的这次 H_1 询问对应着A最终的攻击结果。因BasicPub中的公开钥无 H_1 ,所以B为了承担A的挑战者,需要构造一个 H_1 列表 H_1^{list} ,它的元素类型是3元组 $\langle ID_i, Q_i, b_i \rangle$ 。



引理2-1之证明

(3)*H*₁询问 设A询问*ID_i*, *B* 如下应答:

- **①** 如果 ID_i 已经在 H_1^{list} , B以 $Q_i \in \mathbb{G}_1^*$ 作为 H_1 的值应答A;
- ② 否则B选择随机数 $b_i \in Z_a^*$,
 - 如果i = j,计算 $Q_i = b_i Q_{ID} \in \mathbb{G}_1^*$;
 - 否则,计算 $Q_i = b_i P \in \mathbb{G}_1^*$;

B将< $ID_i, Q_i, b_i >$ 加入 H_1^{list} ,并以 $H_1(ID_i) = Q_i$ 回应A。



引理2-1之证明

- (4) 密钥提取询问-阶段1: 设*ID_i* 是A向B发出的密钥提取询问,
 - 如果*i* = *j* , B报错并退出(此时,B原打算利用A对BasicIdent的攻击来攻击BasicPub,B无法利用A,所以对BasicPub的攻击失败);
 - ② 否则B从 H_1^{list} 取出 $Q_i = b_i P$,求 $d_i = b_i P_{Pub}$,并将 d_i 作为 ID_i 对应的BasicIdent的秘密钥给A。

这是因为
$$d_i = sQ_i = s(b_iP) = b_i(sP) = b_iP_{Pub}$$
。
注意: $d_{ID} = sQ_{ID}$ 是BasicPub中的秘密
钥; $d_i = sQ_i = b_iP_{Pub}$ 是BasicIdent中的秘密钥。



引理2-1之证明

- (5) A发出挑战:设A的挑战是 ID_{ch} , m_0 , m_1 , 满足 $ID_i = ID_{ch}$,
 - **①** 如果i ≠ i,B报错并退出;
 - ② 否则(此时 $Q_i = b_i Q_{ID}$),B将 m_0, m_1 给自己的挑战者,挑战者随机选 $c \in \{0,1\}$,以BasicPub方案加密 m_c 得 C = < U, V > (BasicPub密文)作为对B的应答。B则以 $C' = < b_i^{-1}U, V >$ (BasicIdent密文)作为对A的应答。这是因为 $d_{ch} = sQ_i = sb_i Q_{ID} = b_i sQ_{ID} = b_i d_{ID}$ (BasicIdent密钥),

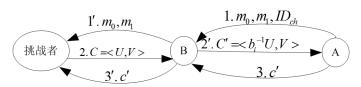
$$\hat{\mathbf{e}}(d_{ch}, b_i^{-1} U) = \hat{\mathbf{e}}(b_i d_{ID}, b_i^{-1} U) = \hat{\mathbf{e}}(d_{ID}, U)$$



引理2-1之证明

挑战过程如图4所示。

图4: 挑战过程



- (6) 密钥提取询问-阶段2: 与密钥提取询问-阶段1相同。
 - (7) 猜测: A输出猜测c', B也以c'作为自己的猜测。



引理2-1之证明

断言2-1

在以上规约过程中,如果B不中断,则B的模拟是完备的。

证明 在以上模拟中,当B猜测正确时,A的视图与其在 真实攻击中的视图是同分布的。这是因为



引理2-1之证明

- A的q_H, 次H₁ 询问中的每一个都是用随机值来回答的:
 - 对 ID_i 的询问是用 $Q_i = b_i Q_{ID}$ 来应答的;
 - 对 ID_i 的询问是用 $Q_i = b_i P$ 来应答的;由 b_i 的随机性,知 Q_i 是随机均匀的。而在A对BasicIdent的真实攻击中,A得到的是 H_1 的函数值,由于假定 H_1 是随机谕言机,所以A得到的函数值是均匀的(这就是假定 H_1 是随机谕言机的原因)。
- ② 而B对A的密钥提取询问的应答 $d_i = b_i P_{pub}$ 等于 sQ_i ,因而是有效的。

所以两种视图不可区分。(断言2-1证毕)



引理2-1之证明

继续引理1.2的证明:由断言2-1知,A在模拟攻击中的优势 $Adv_{Sim,A}^{ID-CPA}(k) = |Pr[b=b'] - \frac{1}{2}|$ 与真实攻击中的优势 $Adv_{\mathcal{E}A}^{ID-CPA}(k)$ 相等,至少为 ϵ

设A进行了 q_{H_1} 次 H_1 询问,若B的猜测是正确的,且A在第(7)步成功攻击了BasicIdent的不可区分性,则B就成功攻击了BasicPub的不可区分性。

因为B猜测正确的概率为 $\frac{1}{q_{H_1}}$,B在第 (4) 步不中断的概率为 $(1-\frac{1}{q_{H_1}})^{q_{H_1}}$,在第 (5) 步不中断的概率为 $\frac{1}{q_{H_1}}$,因此B不中断的概率为 $[1-\frac{1}{q_{H_1}}]^{q_{H_1}}$,B的优势为



引理2-1之证明

$$[1 - rac{1}{q_{H_1}}]^{q_{H_1}} rac{1}{q_{H_1}} A dv_{Sim,A}^{ID-CPA}(k) = rac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}}.$$

运行时间显然。(引理2-1证毕)



下面证明BasicPub到BDH问题的规约。

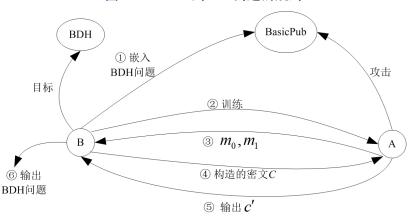
引理2-2

设 H_2 是从 G_2 到 $\{0,1\}^n$ 的随机预言机,A是以 $\epsilon(k)$ 的优势攻击BasicPub的IND-CPA敌手,且A最多向 H_2 询问 $q_{H_2}>0$ 次,那么存在一个算法B能以至少 $2\epsilon(k)/q_{H_2}$ 的优势和O(time(A))的运行时间解决G上的BDH问题。

证明 为了证明BasicPub到BDH问题的规约,即B已 知 $< P, aP, bP, cP > = < P, P_1, P_2, P_3 >$,想通 过A对BasicPub的攻击,求 $D = \hat{\mathbf{e}}(P, P)^{abc} \in \mathbb{G}_2$ 。B在以下思维实验中作为A的挑战者建立BasicPub方案,B设法要把BDH问题嵌入到BasicPub方案。



图5: BasicPub到BDH问题的规约







引理2-2之证明

(1) B生成BasicPub的公钥

$$\mathcal{K}_{ extit{pub}} = < q, \mathbb{G}_1, \mathbb{G}_2, \hat{\mathbf{e}}, \textit{n}, \textit{P}, \textit{P}_{ extit{pub}}, \textit{Q}_{ID}, \textit{H}_2 >$$

其中
$$P_{pub} = P_1$$
, $Q_{ID} = P_2$ 。由于 $P_{pub} = sP = P_1 = aP$,所以 $s = a$, $d_{ID} = sQ_{ID} = aQ_{ID} = abP$ 。
 H_2 的建立在第(2)步。



引理2-2之证明

- (2) H_2 询问: B建立一个 H_2^{list} (初始为空),元素类型为 $< X_i, H_i >$,A在任何时候都能发出对 H_2^{list} 的询问,B做如下应答:
 - 如果X_i已经在H₂^{list}, 以H₂(X_i) = H_i应答;
 - 否则随机选择 $H_i \in \{0,1\}^n$,以 $H_2(X_i) = H_i$ 应答并将 $< X_i, H_i >$ 加入 H_2^{list} .



引理2-2之证明

- (3) 挑战: A输出两个要挑战的消息 m_0 和 m_1 ,B随机选择 $R \in \{0,1\}^n$,定义 $C = < P_3, R >$,C的解密应为 $R \oplus H_2(\hat{e}(P_3, d_{ID})) = R \oplus H_2(D)$,即B已将BDH问题的解D埋入 H_2^{list} 。
- (4) 猜测: 算法A输出猜测 $c' \in \{0,1\}$ 。同时,B从 H_2^{list} 中随机取 (X_j, H_j) ,把 X_j 作为BDH的解。



引理2-2之证明

下面证明B能以至少 $2\epsilon(k)/q_{Ho}$ 的概率输出D。

设 \mathcal{H} 表示事件: 在模拟中A发出 $\mathcal{H}_2(D)$ 询问,即 $\mathcal{H}_2(D)$ 出现在 \mathcal{H}_2^{list} 中。由B建立的过程知,其中的值是B随机选取的。下面的证明显示,如果 \mathcal{H}_2^{list} 没有 $\mathcal{H}_2(D)$,即A得不到 $\mathcal{H}_2(D)$

,A就不能以 ϵ 的优势赢得上述第(4)步的猜测。



引理2-2之证明

断言2-2

在以上模拟过程中, 若H 不发生, 则B的模拟是完备的。

证明 在以上模拟中, 若升 不发生, A的视图与其在真实 攻击中的视图是同分布的。这是因为

- A的 q_{H_2} 次 H_2 询问中的每一个都是用随机值来回答的,而在A对BasicPub的真实攻击中,A得到的是 H_2 的函数值,由于假定 H_2 是随机谕言机,所以A得到的 H_2 的函数值是均匀的。
- ② 若 \mathcal{H} 不发生,则 $R \oplus H_2(D)$ 对A来说,为 $H_2(D)$ 对R 做一次一密加密,A通过 $R \oplus H_2(D)$ 得不到 m_0 或 m_1 的任何信息。所以两种视图不可区分。



引理2-2之证明

断言2-3

在以上模拟过程中 $Pr[\mathcal{H}] \geq 2\epsilon$ 。

证明 由断言2-2, $Pr[c = c' | \neg \mathcal{H}] = \frac{1}{2}$ 。又由A在真实攻击中的定义知A的优势为 $|Pr[c = c'] - \frac{1}{2}| \ge \epsilon$,得A在模拟攻击中的优势也为 $|Pr[c = c'] - \frac{1}{2}| \ge \epsilon$ 。

$$Pr[c=c'] = Pr[c=c'|\neg\mathcal{H}]Pr[\neg\mathcal{H}] + Pr[c=c'|\mathcal{H}]Pr[\mathcal{H}] \leq$$
 $Pr[c=c'|\neg\mathcal{H}]Pr[\neg\mathcal{H}] + Pr[\mathcal{H}] = \frac{1}{2}Pr[\neg\mathcal{H}] + Pr[\mathcal{H}] = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}Pr[\mathcal{H}],$
 $Pr[c=c'] \geq Pr[c=c'|\neg\mathcal{H}]Pr[\neg\mathcal{H}] = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}Pr[\mathcal{H}]$
所以 $\epsilon \leq |Pr[c=c'] - \frac{1}{2}| \leq \frac{1}{2}Pr[\mathcal{H}],$
即模拟攻击中 $Pr[\mathcal{H}] \geq 2\epsilon$ 。(断言2-3证毕)



引理2-2之证明

由断言2-3知在模拟结束后, D以至少2 ϵ 的概率出现在 H_2^{list} . 又由引理2-2的假定, A对 H_2 的询问至少有 $q_{H_2}>0$ 次,B建立的 H_2^{list} 至少有 q_{H_2} 项,所以B在 H_2^{list} 随机选取一项作为D,概率至少为 $2\epsilon(k)/q_{H_2}$ 。 (引理2-2证毕)



定理2-1的证明: 设存在一个IND-ID-CPA敌手A以 $\epsilon(k)$ 的 优势攻破BasicIdent方案,A最多进行了 q_{H_1} 次 H_1 询问,对随机谕言机 H_2 至多 $q_{H_2}>0$ 次询问。

由引理2-1,存在IND-CPA敌手B以最少 $\epsilon_1 = \frac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}}$ 的概率成功攻击BasicPub。由引理2-2,存在另一B能以至少

$$2\epsilon_1/q_{H_2}=\frac{2\epsilon(k)}{eq_{H_1}q_{H_2}}$$

的优势解决g 生成的群中的BDH问题。(定理2-1证毕)





定理2-1已证明BasicIdent是IND-ID-CPA安全的,然而BasicIdent不是IND-ID-CCA安全的。敌手已知密文 $C=< C_1, C_2>$,构造 $C'=< C_1, C_2\oplus m'>$,给解密谕言机,收到解密结果为 $m''=m\oplus m'$,再由 $m''\oplus m'$ 即获得C对应的明文。

F全 IBE的背景 IBE的安全性 选择明文安全的IBE方案 选择密

选择密文安全的IBE方案



在IBE体制中需加强标准CCA安全的概念,因为在IBE体制中,敌手攻击公钥ID(即获取与之相应的秘密钥)时,他可能已有所选用户 $ID_1,...ID_n$ 的秘密钥,因此选择密文安全应允许敌手获取与其所选身份(除ID外)相应的秘密钥,我们把这一要求看作是对密钥产生算法的询问。



- 一个IBE加密方案在适应性选择密文攻击下具有不可区分性,如果不存在多项式时间的敌手,它在下面的攻击过程中有不可忽略的优势。
 - 初始化:挑战者输入安全参数k,产生公开的系统参数params和保密的主密钥。



- 阶段1(训练): 敌手执行 q_1, \ldots, q_m ,这里 q_i 是下面询问之一·
 - \triangleright 对< ID_i > 的秘密钥产生询问。挑战者运行秘密钥产生算法,产生与公钥 ID_i 对应的秘密钥 d_i ,并把它发送给敌手。
 - \triangleright 对 < ID_i , C_i > 的解密询问。挑战者运行秘密钥产生算法,产生与 ID_i 对应的秘密钥 d_i ,再运行解密算法,用 d_i 解密 C_i ,并将所得明文发送给敌手。





上面的询问可以自适应地进行,是指执行每个 q_i 时可以依赖于执行 q_1, \ldots, q_{i-1} 时得到的询问结果。

• 挑战: 敌手输出两个长度相等的明文 m_0, m_1 和一个意欲挑战的公开钥ID。唯一的限制是ID 不在阶段1中的任何秘密钥询问中出现。挑战者随机选取一个比特值 $b \in \{0,1\}$,计算 $C = Encrypt(params, ID, m_b)$,并将C发送给敌手。



- 阶段2(训练): 敌手产生更多询问 $q_{m+1},...,q_n$, q_i 是下面询问之一:
 - \triangleright 对< ID_i > 的秘密钥产生询问($ID_i \neq ID$)。挑战者以阶段1中的方式进行回应。
 - \triangleright 对< ID_i , C_i > 的解密询问(< ID_i , C_i > \neq < ID, C >)。挑战者以阶段1中的方式进行回应。
- 猜测: 最后,敌手输出对b的猜测 $b' \in \{0,1\}$,如果b' = b,则成功。



敌手的优势定义为安全参数k的函数:

$$Adv_{\varepsilon,A}^{ID-CCA}(k) = |Pr[b=b'] - \frac{1}{2}|$$

Definition 2-2

如果对任何多项式时间的敌手,存在一个可忽略的函数negl(k),使得 $Adv_{\varepsilon,A}^{ID-CCA}(k) \leq negl(k)$,那么就称这个加密算法 \mathcal{E} 在选择密文攻击下具有不可区分性,或者称为IND-ID-CCA安全。



为使上述方案成为IND-ID-CCA安全的,还需对其加以 修改。以 $\mathcal{E}_{pk}(m,r)$ 表示用随机数r 在公钥pk下加密m的公钥 加密算法,Fujisaki-Okamoto指出,如果 \mathcal{E}_{pk} 是单向加密的, 则 $\mathcal{E}_{pk}^{hy} = <\mathcal{E}_{pk}(\sigma, H_3(\sigma, m)), H_4(\sigma) \oplus m >$ 在随机谕言模型下 是IND-CCA安全的,其中 σ 是随机产生的比特串, H_3, H_4 是杂凑函数。

 \mathcal{E}_{pk} 取为BasicIdent。



修改后的加密方案(称为FullIdent方案)如下:

(1) 初始化

和BasicIdent相同,此外还需选取两个杂凑函数 $H_3: \{0,1\}^n \times \{0,1\}^n \to \mathbb{Z}_q^*$ 和 $H_4: \{0,1\}^n \to \{0,1\}^n$,其中n是待加密消息的长度。

(2)加密

用公钥ID加密 $m \in \{0,1\}^n$:

- 计算Q_{ID} = H₁(ID) ∈ G₁*;
- 选一个随机串 $\sigma \in \{0,1\}^n$;
- 计算 $r = H_3(\sigma, m)$;
- 确定密文 $C = \langle rP, \sigma \oplus H_2(g_{ID}^r), H_4(\sigma) \oplus m \rangle$, 这里 $g_{ID} = \hat{e}(Q_{ID}, P_{pub}) \in \mathbb{G}_2^*$.



- (3) 密钥产生和BasicIdent相同。
- (4)解密

令C=<U,V,W>是用ID加密所得的密文。如果 $U\notin\mathbb{G}_1^*$,拒绝这个密文。否则,用秘密钥 $d_{ID}\in\mathbb{G}_1^*$ 对C如下解密:

- 计算V ⊕ H₂(ê(d_{ID}, U)) = σ;
- 计算 $W \oplus H_4(\sigma) = m$;
- 确定 $r = H_3(\sigma, m)$. 检验U = rP是否成立,如果不成立,则拒绝;
- 把m 作为C 的明文。



定理2-2

设Hash函数 H_1 , H_2 , H_3 , H_4 是随机谕言机,如果BDH问题 在 \mathcal{G} 生成的群上是困难的,那么FullIdent是IND-ID-CCA安全 的。

具体来说,假设存在一个IND-ID-CCA敌手A以 $\epsilon(k)$ 的优势攻击FullIdent方案,A分别对随机谕言机 H_1, H_2, H_3, H_4 至多 $q_{H_1}, q_{H_2}, q_{H_3}, q_{H_4}$ 次询问,并且假定A的运行时间至多为t(k).那么存在另一个敌手B至少以 $Adv_{\mathcal{G},\mathcal{B}}(k)$ 的优势和 $t_1(k)$ 的时间解决 \mathcal{G} 生成的群中的BDH问题.其中

$$Adv_{\mathcal{G},B}(k) \geq 2FO_{adv}(rac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}},q_{H_2},q_{H_3},q_{H_4}),t_1(k) \leq FO_{time}(t(k),q_{H_3},q_{H_4})$$



设将*E^{hy}*作用于BasicPub,得到的方案为BasicPub^{hy}。为了证明FullIdent方案到BDH问题的规约,根据规约的传递性,首先将FullIdent方案规约到BasicPub^{hy},再将BasicPub^{hy}规约到BasicPub,最后将BasicPub规约到BDH问题,如图6所示。其中BasicPub到BDH问题的规约已由引理2-2证明,BasicPub^{hy}到BasicPub的规约由下面定理2-3给出。FullIdent方案到BasicPub^{hy}的规约由下面定理2-4给出。

图6: FullIdent方案到BDH问题的规约





定理2-3(Fujisaki-Okamoto): BasicPub^{hy}到BasicPub的规约

假设存在一个IND-CCA敌手A以 $\epsilon(k)$ 的优势攻击BasicPubhy,A分别对随机谕言机 H_2 , H_3 , H_4 至 $8q_{H_2}$, q_{H_3} , q_{H_4} 次询问,并且假定A的运行时间至多为t(k). 那么存在一个IND-CPA敌手B至少以 $\epsilon_1(k)$ 的优势和 $t_1(k)$ 的时间攻击BasicPub. 其中

$$\begin{split} &\epsilon_1(k) \geq FO_{adv}(\epsilon(k), q_{H_2}, q_{H_3}, q_{H_4}) = \\ &\frac{1}{2(q_{H_3} + q_{H_4})}[(\epsilon(k) + 1)(1 - 2/q)^{q_{H_2}} - 1] \end{split}$$

$$t_1(k) \le FO_{time}(t(k), q_{H_3}, q_{H_4}) = t(k) + O((q_{H_3} + q_{H_4}) \cdot n)$$

其中q是群的阶,n是消息长度。



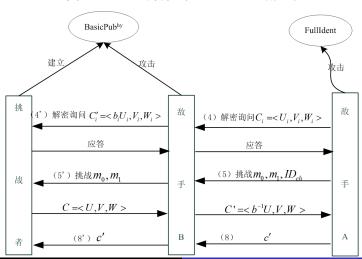
定理2-4: FullIdent方案到BasicPub^{hy}的规约

假设存在一个IND-ID-CCA敌手A以 $\epsilon(k)$ 的优势攻击FullIdent方案,A对随机谕言机 H_1 至多做 q_{H_1} 次询问。那么存在一个IND-CCA敌手B至少以 $\frac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}}$ 的优势和O(time(A)) 的时间攻击BasicPub^{hy}。

证明: B利用攻击FullIdent的敌手A,如图7所示。为了简化,不失一般性,我们假设: (1) A不会对 $H_1(\cdot)$ 发起两次相同的询问; (2) 如果A发出解密询问 $< ID_i, C_i >$,则它之前已经询问过 $H_1(ID_i)$ 。



图7: FullIdent方案到BasicPubhy的规约





(1)初始化: 挑战者运行BasicPub^{hy}的密钥产生算法生成公钥 $K_{pub}=<q$, \mathbb{G}_1 , \mathbb{G}_2 , \hat{e} , n, P, P_{pub} , Q_{ID} , H_2 , H_3 , $H_4>$ 给IND-CCA敌手B,并保留秘密钥 $d_{ID}=sQ_{ID}$ 。

下面(2)、(8)步,B模拟A的挑战者和A进行IND游戏。

(2) B的初始化:

B发送公开

钥 $K_{pub} = \langle q, \mathbb{G}_1, \mathbb{G}_2, \hat{e}, n, P, P_{pub}, H_1, H_2, H_3, H_4 \rangle$ 给A,且随 机选择 $j \in \{1, \dots, q_{H_1}\}$,这里j 是B的一个猜测值: A的这次 H_1 询问对应着A最终的攻击结果。

B为了承担A的挑战者,需要构造一个 H_1 列表 H_1^{list} ,它的元素类型是3元组 $< ID_i, Q_i, b_i >$ 。



- (3) H₁询问: 与引理2-1相同。
- (4) 密钥提取询问-阶段1: 与引理2-1相同。
- (5)解密询问-阶段1:设A询问< *IDi*, *Ci* > (注
- 意: FullIdent密文),其中 $C_i = \langle U_i, V_i, W_i \rangle$ 。B如下应答:

如果 $i \neq j$,运行密钥提取询问,获得密钥后做解密询问应答;

如果i = j,则 $Q_i = b_i Q_{ID}$;

- 求*C'_i* =< *b_iU_i*, *V_i*, *W_i* > (注意: BasicPub^{hy}密文);
- 向挑战者做 $< C_i >$ 的解密询问,将挑战者的应答转发

给A



- (6) A发出挑战:设A的挑战是 ID_{ch} , m_0 , m_1 。设i 满足 $ID_{ch} = ID_i$,表示第i 次 H_1 询问的询问值。B做以下应答:
 - •如果 $i \neq j$,B报错并退出(B对BasicPubhy的攻击失败);
- •如果i = j,将 m_0 , m_1 给自己的挑战者,挑战者随机选 $c \in \{0,1\}$,以BasicPub^{hy}加密 m_c 得C = < U, V, W > 作为对B的应答;B则以 $C' = < b_i^{-1}U, V, W >$ 作为对A的应答。证明与引理2-1相同。
- (7)密钥提取询问-阶段2:与密钥提取询问-阶段1相同。



- (8) 解密询问-阶段2: 与解密询问-阶段1相同。然而,如果B得到的密文与挑战密文 $C_i = \langle U_i, V_i, W_i \rangle$ 相同,B报错并退出(B对BasicPub^{hy}的攻击失败)。
 - (9) 猜测: A输出猜测c', B也以c'作为自己的猜测。

断言2-4

在以上过程中,如果B不中断,则B的模拟是完备的。

证明:在以上模拟中,当B猜测正确时,A的视图与其在 真实攻击中的视图是同分布的。这是因为



- **1** A的 q_{H_1} 次 H_1 询问中的每一个都是用随机值来回答的 (同断言2-1):
- ② B对A的密钥提取询问的应答是有效的(同断言2-1);
- 3 B对A的解密询问的应答是有效的:
 - 如果 $i \neq j$,因为密钥提取询问是有效的,B所做的解密是有效的。
 - 如果i = j,设 $d_i = sQ_i$ 是FullIdent与 ID_i 相对应的秘密钥,则在FullIdent中使用 d_i 对 $C_i = < U_i, V_i, W_i >$ 的解密与在BasicPub^{hy}中使用 d_{ID} 对 $C_i' = < b_iU_i, V_i, W_i >$ 的解密相同,这是因为 $\hat{e}(d_{ID}, b_iU_i) = \hat{e}(sQ_{ID}, b_iU_i) = \hat{e}(sb_iQ_{ID}, U_i) = \hat{e}(sQ_i, U_i) = \hat{e}(d_i, U_i)$

所以B所转发的挑战者的解密是有效的。(断言2-4证毕)



下面考虑在以上过程中B不中断的概率。

引起B中断有3种可能:

- (1) 阶段1、2中的密钥提取询问(当i = j);
- (2) 挑战时A发出的身份 ID_{ch} 对应的 ID_i , 使得 $i \neq j$;
- (3) 阶段2的解密询问时,A发出的密文与以前的挑战密文相同。

在第(3)种情况中,设A发出的密文 $C_i = \langle U_i, V_i, W_i \rangle$ 与它的挑战密文 $C' = \langle b_i^{-1}U, V, W \rangle$ 相同,则 $U = b_i U_i, V = V_i, W = W_i$ 。B将 C_i 转发给挑战者前做变换得 $C_i' = \langle b_i U_i, V_i, W_i \rangle$,得到的结果与B的挑战密文 $C = \langle U, V, W \rangle$ 相同。这种情况发生当且仅当i = i。



所以整个实验中B不中断的概率为

$$[1 - \frac{1}{q_{H_1}}]^{q_{H_1}} \frac{1}{q_{H_1}} [1 - \frac{1}{q_{H_1}}] \approx \frac{1}{eq_{H_1}}$$

由断言2-4知,A在模拟攻击中的优势

$$Adv_{Sim,A}^{ID-CCA}(k) = |Pr[c=c'] - \frac{1}{2}|$$

与真实攻击中的优势 $Adv_{\epsilon,A}^{ID-CCA}(k)$ 相等,至少为 $\epsilon(k)$ 。B的优势为

$$\frac{1}{eq_{H_1}} Adv_{Sim,A}^{ID-CCA}(k) \approx \frac{\epsilon(k)}{eq_{H_1}}.$$

运行时间显然。(定理2-4证毕)



定理2-2的证明:

参见图6。假定敌手攻击FullIdent的优势为 ϵ ,则由定理2-4,存在另一攻击BasicPub^{hy} 的敌手,其优势为 $\epsilon_1 = \frac{\epsilon}{eq_{H_1}}$ 由定理2-3,存在另一攻击BasicPub的敌手,其优势为

$$\epsilon_2 \geq FO_{adv}(\epsilon_1, q_{H_2}, q_{H_3}, q_{H_4}) = FO_{adv}(rac{\epsilon}{eq_{H_1}}, q_{H_2}, q_{H_3}, q_{H_4})$$

由引理2-2,存在另一攻击BDH的敌手,其优势为

$$\epsilon_3 \geq rac{2\epsilon_2}{q_{H_2}} = 2 \textit{FO}_{\textit{adv}}(rac{\epsilon}{eq_{H_1}}, q_{H_2}, q_{H_3}, q_{H_4})/q_{H_2}$$

(定理2-2证毕)



以上介绍的CCA和IBE是基于随机谕言机模型的,虽然很有意义和价值,但在这种模型下,不能排除以下可能:攻击者可能不通过攻击它所基于的困难性假定,或者不通过找出hash函数的缺陷而攻击系统。没有随机谕言机的模型称作标准模型。



Thank you!